

Interior Oil



Технические данные

Гибридное связующее	Сополимер акриловый, алкидная эмульсия
Разбавитель	Вода
Рабочие инструменты	Кисть, губка или специальный аппликатор для нанесения масел и лаков (ПАД), ветошь
Сухой остаток (по массе)	≈ 26%
Плотность	1,03 кг/л
Время до нанесения следующего слоя	2 часа
Время полного высыхания покрытия	24 часа
Расход на один слой	До 20 м²/л
Готовый цвет	Бесцветный
База	CLR
Колеровка	50 оттенков по вееру Древесная гармония
Срок и условия хранения	3 года при t от +5°C до +30°C в невскрытой заводской упаковке вдали от огня, источников излучения, нагревательных и осветительных приборов

Масло для внутренних работ

- С твёрдым воском
- С натуральными маслами
- Быстро сохнет
- Без запаха

Описание

Omnitex Interior Oil – колеруемое масло для внутренних работ. Сочетание гибридной технологии и воска делает поверхность устойчивой к истиранию и бытовым загрязнениям. Продукт легко наносится, делает текстуру более выразительной. Масло сохраняет ощущение натуральной древесины и придаёт поверхности шелковистый блеск. Не имеет резкого запаха.

Область применения

Применяется для деревянных полов, стен, мебели и прочих деревянных поверхностей в помещениях с умеренной влажностью.

Особенности применения

Наносите равномерно и без перерыва от края до края. После нанесения каждого слоя в течение 5-10 минут удалите излишки масла ветошью. Между слоями выдерживать не менее 4 часов. Тщательно пропитать торцы древесины. Работы рекомендуется проводить при температуре воздуха не ниже +10°C и не выше +25°C (оптимальная температура нанесения +18°C...+20°C). Перед нанесением и в процессе использования перемешивайте масло, не допуская образования пузырьков. Для получения более тонкого слоя нанесите масло безворсовой тканью или ПАД. Окончательный цвет финишного покрытия проявляется после высыхания и зависит от типа древесины, качества подготовки поверхности и количества нанесенных слоев.

При нанесении масло имеет бело-молочный цвет, после высыхания становится прозрачным.

Разбавление

Не требуется